



Talisman

“ABRE TUS SENTIDOS”

PROYECTO DE VOLUNTARIADO CORPORATIVO

ENTIDAD SOLICITANTE

ASOCIACION TALISMAN con NIF G85739423 e inscrita en el Registro Nacional de Asociaciones con el número 592822 con fecha 10 de junio de 2009. Declarada de **Utilidad Pública** por Orden INT/2429/2013 de 12 de diciembre de 2013.

Entidad acreditada por **Fundación Lealtad** y miembro de **Plena Inclusión Madrid**

Domicilio en Plaza Teodoro Bravo 12 – 28680 San Martín de Valdeiglesias (Madrid)

Contacto: Teléfono 699 174 176 y 659 452 754

Mail: talismán@talisman.org.es y brito.maribel@yahoo.es

Representante legal de la Entidad: Raquel Martínez Santillán con NIF 401382D, Presidenta.

Coordinadora de Proyectos: Maribel Brito Álvaro con NIF 508028049N

Web: www.talisman.org.es

Redes Sociales: Facebook: www.facebook.com/asociaciontalisman

Twitter: @Asoc-Talisman

Instagram: asoc_talisman

Auditoría: Desde el año 2014 nuestros estados contables son auditados por la firma internacional E&Y.

PRESENTACION DE LA ENTIDAD

Orígenes de la entidad

Creada en el año 2009 por un grupo de padres de chicos y chicas con discapacidad intelectual residentes en la comarca rural comprendida en la conjunción de las provincias de Avila, Madrid y Toledo.

Finalidad social de la entidad

Promover y defender los derechos y la mejora de la calidad de vida de las personas con discapacidad intelectual, abriendo un espacio de apoyo para los jóvenes discapacitados de la comarca y sus familias, donde se desarrollen sus potencialidades y se ayude a la inserción socio-laboral.

Crear y desarrollar proyectos de formación profesional que faciliten la inserción socio-laboral de los jóvenes con discapacidad intelectual.

Completar dicha formación profesional con otra más global que les ayude en su desarrollo personal y en su plena integración con la comunidad en la que viven.

Ambito de actuación

San Martín de Valdeiglesias (Madrid) y pueblos limítrofes de las provincias de Avila, Madrid y Toledo. En la zona denominada Sierra Oeste.

Perfil de los beneficiarios

Jóvenes con edades comprendidas entre los 18 y 50 años con discapacidad intelectual y síndrome de Down.

Recursos Humanos

Junta Directiva	5
Personal Remunerado	3
- Monitora I.Medioambiental	
- Monitora Educadora Social	
- Apoyo Administrativo	
Personal Voluntario	150
Socios Colaboradores	92
Socios Protegidos	22

ACERCA DE NOSOTROS

La Asociación Talismán es una asociación sin ánimo de lucro dedicada a trabajar con jóvenes con discapacidad intelectual de la localidad y de las poblaciones próximas a San Martín de Valdeiglesias, con la finalidad de conseguir su integración social y laboral, mediante el desarrollo de varios programas formativos y de prácticas laborales impartidos a lo largo del año en su Vivero o en otros jardines públicos o privados, complementados con otras actividades docentes, deportivas y lúdicas.

La asociación lleva trabajando ya 10 años con los chic@s y en este periodo ha conseguido que los mismos tengan un adecuado grado de autonomía y que incluso algunos, dependiendo de su grado de discapacidad, puedan optar a algún trabajo concreto. A fecha de hoy 4 están insertados laboralmente con contrato laboral indefinido y muchos de ellos han tenido contratos temporales de trabajo en diferentes sectores. Periódicamente los chicos son valorados por la Fundación ONCE a través del Programa Inserta para comprobar su grado de avance.

La asociación se financia con las cuotas de sus socios, con donaciones de particulares y empresas y con subvenciones de fundaciones o grandes empresas.

La asociación tiene una experiencia demostrada en la gestión de equipos de voluntariado, sean estos de empresas o se trate de colectivos, asociaciones o simplemente grupos de amigos. Frecuentemente viene realizando diferentes actividades de voluntariado en muy distintas facetas, en torno a su actividad principal de la agricultura o al desarrollo más amplio de las personas con discapacidad

PREMIOS CONSEGUIDOS

- **Premio Solidario del Seguro desde 2012 a 2019**
- **1º Premio Nacional Telva 2017**



_____ Voluntariado Corporativo _____

Objetivos Generales de la Jornada

A través de una sesión de convivencia fuera de nuestro trabajo habitual y realizando una serie de actividades diferentes a las que efectuamos a diario, se trata de vivir una jornada donde, como equipo, lleguemos a conocernos mejor, seamos capaces de apreciar los puntos fuertes de cada uno, logremos comprometernos como grupo y seamos capaces de sumar capacidades individuales para obtener mejores resultados como colectivo, a la vez que colaboramos solidariamente con una entidad sin ánimo de lucro.

Objetivos específicos

- Conseguir la integración entre los chic@s de la Asociación y los voluntarios que participen en las jornadas a través de las actividades realizadas durante la misma, gracias a la convivencia desarrollada durante la jornada.
- Crear un espacio de formación y trabajo en el que normalicemos la discapacidad.
- Enseñar a nuestros chic@s el valor del trabajo en equipo y solidaridad.
- Fomentar el desarrollo personal de los participantes.
- Aumentar el sentimiento de utilidad.
- Enseñar a los hijos de las familias de los voluntarios que acudan a estas jornadas como se desarrolla el trabajo de jardinería diario, tanto práctico como teórico en nuestro Vivero, de la mano de la monitora encargada del mismo y de los propios chic@s de la Asociación.
- Ayudar en las tareas que la Asociación viene ejerciendo en su Vivero de Planta Ornamental y Huerta Ecológica, lo que redundará en una mejora de sus instalaciones y de su infraestructura.

Modelos de Jornadas a desarrollar

En Talismán ofrecemos dos tipos de jornadas de voluntariado corporativo:

- En las instalaciones de la empresa.
- En las instalaciones de Talismán

Ambas pueden estar destinadas en exclusiva a los trabajadores de la empresa pero también pueden contar con la participación de los hijos de los mismos.

Jornadas en las instalaciones de la empresa

La jornada se realiza en la propia instalación de la empresa y por esa razón se han diseñado talleres con una duración que oscila entre los 15 y 30 minutos.

Los talleres que se ofrecen son:

- Yo siento, tú sientes, él siente – Gymkhana de los sentidos

Objetivos: La discapacidad no es entendida hasta que uno se ve en la piel de esa persona. Con este juego se pretende que los participantes conozcan las dificultades de aquellas personas que carecen de alguno de los sentidos, y lo complicadas que pueden llegar a ser algunas actividades que han de realizar sin la ayuda de otras personas. Con el fin último de que ellos ayuden a estos colectivos cuando lo necesiten y sepan poner en valor lo que ellos tienen.

Metodología: Los participantes se organizarán en equipos que se distinguirán por colores. Cada prueba se puntuará y ganará el juego quien tenga mayor puntuación. Los grupos pasarán por cada prueba de la Gymkhana quienes irán rotando por los 5 sentidos.

1. Vista: Juego de reconocimiento de plantas.

✓ **Materiales:**

Cartas con nombres de plantas, foto y su descripción
Antifaz
Celo (para impermeabilizar las cartas que hacemos)
Objetos (para que se confundan con las cartas de las plantas)

✓ **Objetivos:**

Los participantes deben entender lo importante que es tener los 5 sentidos al completo, ya que la vista nos ayudaría a elegir mejor la carta que más nos hubiera gustado, y el poder hablar haría más fácil encontrar la planta que es.

✓ **Metodología:**

Se esconderán las cartas en un cubo con agua y tendrán que rebuscar en el fondo, con la mano, una de las cartas, con los ojos cerrados.
Una vez encuentre la carta podrá destaparse los ojos y a través de gestos deberá explicar a sus compañeros de qué planta se trata que se encuentre en la vista.

Ganarán 10 puntos si aciertan.

2. Tacto: Juego de reconocimiento de diferentes texturas.

✓ **Materiales:**

Antifaz.
Materiales diferentes para reconocer.
Cubos o recipientes para meter los distintos materiales. (al menos 4 recipientes)
Reloj para contar el tiempo.

✓ **Objetivos:**

Los jugadores emplearán su sentido del tacto para identificar materiales diferentes, sin usar más que ese sentido.

✓ **Metodología:**

Se esconderán los materiales en los recipientes y se tapan los ojos de manera que no vean qué contienen. Dispondrán de 30 segundos para la identificación del material. Pasado el tiempo tendrán que decir qué es lo que contiene.

Ganarán 2 puntos por cada acierto.

3. Olfato: Juego de reconocimiento de olores.

✓ **Materiales:**

Bastoncillos de los oídos.
Botes de aceite de diferentes olores.
Hojas de identificación de aroma.
Reloj para cronometrar el tiempo.

✓ **Objetivos:**

Los participantes deberán reconocer diferentes olores conocidos, sin saber cuáles son.

✓ **Metodología:**

Los botes de aroma estarán tapados, con un número correspondiente. Los niños tendrán hojas con dichos números. Durante un intervalo de tiempo de 2 minutos podrán olerlos, e ir anotando cuál es el olor que creen haber identificado.

Ganarán 2 puntos por cada acierto.

4. Gusto: Juego de reconocimiento de sabores.

✓ **Materiales:**

Tabla de reconocimiento
Limón (ácido)
Descafeinado (amargo)
Pipas con sal (salado)
Té verde (umami)
Azúcar (dulce)
Antifaz

✓ **Objetivos:**

El gusto se compone de 5 sabores: amargo, ácido, umami, salado y dulce. Los jugadores deberán identificar qué se les da a probar con cada uno de ellos.

✓ **Metodología:**

Los chicos irán probando los diferentes sabores y deberán anotar en la hoja correspondiente el sabor que han percibido. Tendrán un tiempo de 2 minutos para realizarlo.

Ganarán 2 puntos por cada acierto

5. Oído: Juego de reconocimiento de sonidos.

✓ **Materiales:**

Sonidos diferentes
Tabla para apuntar los sonidos identificados
Reloj

✓ **Objetivos:**

Los participantes deberán reconocer diferentes sonidos y anotar cuales son.

✓ **Metodología:**

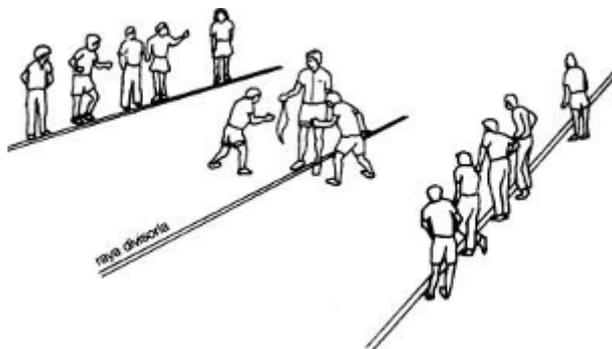
Se utilizarán distintos sonidos que se pondrán durante 10 segundos. Anotarán si han reconocido el sonido que se les ha puesto.
En caso de querer ponerlo más tiempo de los 10 segundos, se hará de 5 en 5 segundos más y la puntuación se irá reduciendo a la mitad. Hasta un máximo de 30 segundos. Pasado ese tiempo, se puntuará como 0 ese sonido.

Ganarán 5 puntos por cada acierto

- Juego del Reciclaje

Objetivos: El Juego del Reciclaje es una variante del juego del pañuelo. Con este juego se pretende que los participantes mejoren sus conocimientos en materia de reciclaje, con el fin de que se ponga en práctica diariamente en sus vidas. Todo ello, realizado en un ambiente distendido de juego y compañerismo para los participantes y de normalización de la discapacidad para los chicos de Talismán.

Metodología: Talismán organizará dos equipos que se situarán enfrentados a una distancia de aproximadamente a 10 metros. Cada participante tendrá asignado un número. Entre ambos equipos se situará el "Palo", que es una persona que sostendrá un objeto que al grito de uno de los números de los participantes lo sacará. Aquel que coja el objeto primero debe llevarlo a unos cubos situados frente al palo, cada uno de esos cubos simbolizan los distintos contenedores y reciclarlo correctamente. Si hubiese fallo existiría un rebote para el otro equipo. Puntúa aquel que recicla correctamente.



- Plantaciones Voladoras

Objetivos: Ideado por el japonés Masanobu Fukuoka. Se trata de un método natural de agricultura muy útil en la repoblación de espacios degradados. Basado en bolas de arcilla enriquecida que sirven como protección y alimento a la semilla que contiene en su interior.

El sistema no necesita desbrozar, ni arar ni tratarla previamente, ya que las bolas de arcilla sustituyen el arado como otros útiles de labranza, además de estar protegidos de animales y clima con la propia arcilla. Cuando llueven las bolas se deshacen y las semillas comienzan a brotar.

El sistema potencia los ciclos naturales, y aseguran una mejor calidad en el crecimiento de las plantas. Pudiendo emplearse con una gran diversidad de plantas (bellotas, aromáticas, huertas...)

Metodología: Se necesita compost, arcilla, semillas y agua. Se mezclan los ingredientes en una bandeja para dejarlas secar y poder tener las greenbolas. Los chicos de Talismán serán quienes dirijan la realización y explicarán algunas características de las especies que se incluyan en las greenbolas. Tras la elaboración se hará un pequeño lanzamiento de las greenbolas para su próxima germinación.



Por otro lado, la Asociación Talismán cuenta con numerosos proyectos de formación para el futuro laboral de los usuarios. Sin embargo, es necesario trabajar otras áreas como la cognitiva, la física o la social.

Para ello, contamos con las manualidades. Gracias a dicha actividad los usuarios de Talismán trabajan diferentes aspectos dentro del área cognitiva y física.

Los talleres que ofrecemos dentro de esta área son:

- Posavasos asimétricos

Objetivos: En esta actividad en concreto, se trabaja el área cognitiva casi por completo. Los aspectos que se desarrollan son la elección y decisión de colores, las formas asimétricas, la concentración. Sin embargo, también cuenta con un trabajo dentro del área física (psicomotricidad fina) y social, ya que es una actividad que se realiza por parejas y, por lo tanto, debe existir una pequeña relación interpersonal con el otro. Gracias a ello, se trabajan las habilidades sociales.

Metodología: Para la realización de esta actividad se necesitan los siguientes materiales: posavasos de corcho, pinturas de numerosos colores, pinceles, guantes, cinta carrocera y mantel.

La elaboración de esta actividad consiste en que, por parejas, se deberá consensuar la elección geométrica y de colores que llevarán los posavasos.

Primero, con la cinta de carrocera se lleva a cabo la forma geométrica y, después con la pintura se dá color.

Por último, se deja secar y se retira la cinta de carrocera.

- Cuerdaletras

Objetivos: Tal como hemos dicho anteriormente, dentro de la actividad de las manualidades se ejercita el área cognitiva, en mayor medida, y física. En el área cognitiva se encuentran aspectos como la concentración, la atención o la distinción de colores; en cuanto al área física se refiere, se trabajan aspectos como la psicomotricidad fina, que es muy necesaria para el día a día de cualquier persona. La psicomotricidad fina engloba todo aquello relacionado con tareas en menor tamaño como pueden ser: el movimiento de los dedos, seguir un patrón con cualquier material (tijera, lápiz, punzón).

Metodología: Para la realización de esta actividad se necesita una pequeña madera o marco, pequeños clavos, un martillo de tamaño pequeño o algo para golpear, hilo de diferentes colores y plantillas de dibujos o letras.

Se toma la madera, se superpone la plantilla elegida encima de esta. Después se van poniendo, con cuidado, los clavos con ayuda del martillo, siguiendo la plantilla seleccionada.

Para terminar, se retira la plantilla y se van uniendo los clavos con ayuda de los hilos de colores.



Jornadas en las instalaciones de Talismán

La jornada se realizará en las propias instalaciones del Vivero de la Asociación y puede tener dos apartados diferentes, uno dirigido a los hijos de los voluntarios (si éstos participan) y otro a los propios voluntarios.

El dirigido a los hijos de los voluntarios consistirá fundamentalmente en una serie de enseñanzas teóricas y prácticas sobre el trabajo diario en un Vivero, unido a otras enseñanzas más generales sobre el medio ambiente.

El programa enfocado a los voluntarios esta directamente ligado con diferentes trabajos a realizar en el Vivero para la mejora del mismo, en función de las habilidades de los distintos voluntarios, tales como pintura, preparación de taludes y terrazas, limpieza del terreno, ayudas en la huerta, separación de espacios con vallas de madera, etc. En este sentido, también puede diseñarse una jornada realizando algún **Taller específico** impartido por nuestras monitoras y en el que puedan participar los voluntarios, sus hijos y nuestros chic@s.

La jornada tiene duración aproximada de 4 horas pudiendo adaptarse a la conveniencia de los voluntarios que participen.

La jornada comienza con un desayuno que ofrece la Asociación a los voluntarios con un desayuno con dulces típicos de la localidad elaborados por las madres con la ayuda de los chic@s, lo que permitirá la convivencia entre todos y hacer de la jornada, no solo un día de trabajo, sino también un día festivo.



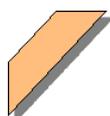
Nota – Todos los talleres descritos en las jornadas que se realizan en las instalaciones de la empresa pueden ser llevados a cabo en las jornadas que se realizan en nuestro centro

Recuerdo de la Jornada

En días posteriores a la jornada, la Asociación enviará a la empresa participante para que lo distribuya entre los voluntarios un reportaje fotográfico con un breve resumen de las actividades realizadas, que sirva de recuerdo de este día de convivencia entre todos.



Los hijos de los voluntarios recibirán un diploma que acreditan su participación en la jornada.



JORNADA DE VOLUNTARIADO

Talisman

La Asociación Talismán otorga este diploma a:

**Por su activa participación en la Jornada de Voluntariado
realizada en su Vivero junto con**

San Martín de Valdeiglesias,

Raquél Martínez Santillán
Presidenta



OTRAS JORNADAS ALTERNATIVAS

Si se desea realizar un tipo de jornada diferente, en Talismán contamos además con los siguientes servicios:

- Rutas de Talismán “San Martín a tus pies”

Nuestros chicos han diseñado diferentes rutas para dar a conocer nuestra comarca, nuestra localidad y/o nuestra historia. Estas rutas son guiadas por nuestros jóvenes lo que hace que la visita sea muy enriquecedora y diferente.

Las rutas ofrecidas son las siguientes:

- Un paseo por las viñas
- Senda Canto del Guarro
- Ruta de las Ermitas
- San Martín Monumental
- Las Fuentes de San Martín de Valdeiglesias
- La arquitectura en nuestro pueblo
- Visita al Castillo de la Coracera

Talisman

“San Martín a tus pies”

Las Rutas de Talismán

Un paseo por las Viñas (Ruta 2)



Ayuntamiento de
San Martín de Valdeiglesias

Distancia: 9,2 kilómetros (Ida y Vuelta) Tipo de Marcha: Circular Desnivel: 200 metros Dificultad: Baja Tipo de Camino: Pista de tierra

Salimos del Vivero Talismán en la Avda. del Ferrocarril y continuamos por el camino de la vía (antiguo trazado del ferrocarril) en dirección a la carretera N-403 (Toledo/Ávila) para cruzarla y seguir el camino de la vía. A 1,250 km. pasamos por debajo de la N-403. A la derecha vemos los prados de la Mata y a la izquierda la Ctra. C-501.

Alcanzados los 2,300 km. tomamos a la derecha el camino de la Dehesa (en el giro vemos el abrevadero) y continuamos en dirección al antiguo depósito del agua y los pozos que hace años abastecían a San Martín. En este trayecto vemos las "suertes de Dehesa de la Mata", 191 hectáreas de terreno rústico que hace 200 años fue donado al Ayuntamiento para que lo labrasen las familias más necesitadas de la localidad. El pasado año se creó la ordenanza que regula el aprovechamiento de las mismas. Actualmente se aprovechan para vides, huertas y pasto para el ganado.

Dejando el antiguo depósito a la izquierda, en el km. 4 abandonamos el camino de la Dehesa y a la derecha tomamos camino en dirección a la N-403 por el Tablazo. A 500 m. de este giro nos encontramos las bodegas Bernabeleva, donde se elaboran los excelentes vinos Bernabeleva, Navaherreros y Cantocuerdas entre otros, utilizando uvas Garnacha y Albillo. A los 5,100 km. encontramos la N-403 caminamos 50 m. paralelos a la carretera para cruzarla y tomar el camino Real. A la izquierda del camino vemos la finca Bernabeleva y a la derecha la Mantilla, en esta zona predominan la encina, el olivo y la vid. En el km. 6,3 giramos a la derecha para seguir por el camino de Navaherreros el cual no dejaremos hasta llegar a la población. En este tramo del recorrido pasaremos por los parajes Aliseda y Garnacho a la izquierda del camino y la Mantilla y las Gardinchas a la derecha. En temporada de caza abundan en esta zona el conejo y la perdiz. Terminamos en el Vivero Talismán.

EL VINO DE SAN MARTÍN

En tiempos del Siglo de Oro, fueron los caldos de San Martín los pioneros en la exportación a tierras de Segovia y Ávila. Pero la historia habría de relatar otros pasajes menos alegres, pues fue precisamente aquí donde se detectó el primer brote de filoxera que a partir de 1914 arruinó las viñas madrileñas. Finalmente, en 1990 se acogió a la D.O. Vinos de Madrid.

Sus tierras son las más occidentales y es su proximidad al Sistema Central la que le otorga cualidades graníticas a su geología y humedad a su climatología. Así, sus viñedos se asientan en laderas, piedemontes y aluviones repartidos por los 9 municipios y las 5 bodegas inscritas en la D.O. Vinos de Madrid



Gracias al trabajo realizado en estos treinta últimos años, los vinos de la región han logrado un amplio reconocimiento por su calidad, que se ha visto refrendado con distinciones nacionales e internacionales y con un aumento de las exportaciones, además de contar con el favor de hosteleros y comercios especializados.

